DLL in Komponenten einbinden

Ausgangspunkt ist ein Ordner mit einer DLL

C:\Program Files\National Instruments\LabVIEW 2011\instr.lib\Treiber_Bsp_DLL

en für 🔻	Brennen Neuer Ordner		
	Name	Änderungsdatum	Тур
	📑 Beispiel_DLL	14.12.12 09:29	LabVIEW LLE

LV starten und ansehen was LV für Komponenten anzeigt

Bilderkennung und Motorsteuerung	-😭 Instrument	ten-I/O			
Mathematik Signalverarbeitung Datenkommunikation		dir.mnu □VI►			
Konnektivität Reglerdesign und Simulation	Gerätetreiber VISA 문고대	A534401)		sp_DLL	
SignalExpress Express Zusatzpakete	VISA	Agilent 34401	Keithley 2600	ni5660	NI-DCPower
Favoriten dir.mnu VI auswählen	•		NI-FGEN	NI-HSDIO	NI Hierarchic
	-	NI-ModInst		eiber_Bsp_DLI	NI SCOPE → ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ Treiber_Bsp
			palett	eMenu	/

Schönere Symbole erstellen

Beginn mit dem obersten Ordner

LV starten, Werkzeuge ->Fortgeschritten->Palette bearbeiten auswählen



Ordner der Unterpalette bearbeiten



Ansicht der bearbeiteten Unterpalette

Treib	er_Bsp_DLL	le le
Ŷ	Q Suchen	
		0
	A	

Vis aus der DLL einfügen



Beispiel_DLL.IIb		C:
은 國 Config.vi 교 Init.vi 교 Main.vi 団 Sample.vi		
		Auswählen Öffnen
	-	Abbrechen
	÷	

Das aus der DLL einfügte Vi ist sichtbar



Unterpalette umbennen

Gebe	n Sie eine	n Namen für di	eses Palet	ttenobjek	t eir
SubV	is				

Änderugn ist sichtbar



Ansicht des Unterordners SubVis welches von LV automtisch generiert wurde, LV zeigt alle Vis aus einer DLL selbst an. Um eine andere Ansicht zu erhalten, als LV vorschlägt, entfernen wir jetzt das Sample.vi in der Ansicht nicht in der DLL. Das Sample.vi haben wir zuvor mit der Palettenbearbeitung nach vorne gebracht, so dass es im Unterordner Subis nicht mehr benötigt wir. Aktion: Ansicht von Sample.vi in Unterordner SubVis löschen

oVis	E- und Funktionenpalette
Sample.vi	IEW lädt für jedes Zielsyster eren Zielen wird die Palette
Init.vi Config.vi Sam	Einfügen • • Objekt verschieben
	Objekt löschen
	Symbol kopieren VI-Inhalt einfügen Beim Einfügen von VI-Inhalt konfigurieren Palettendateipfad anzeigen

Ansicht ohne Sample.vi

🕜 🔍 Such	ien 🔍 Anpassen*	
		Main
Init	Canriq	E

Main.vi verschieben, damit sich die Lücke schließt

SubVis	E- und Funktionenpalette bearbeiten
☆ Q Suchen < Anpassen ▼ Main.vi	IEW lädt für jedes Zielsystem separate Palett
Init Config vi Main	Einfügen
inter contract on an	Objekt löschen
	Symbol kopieren VI-Inhalt einfügen
	Beim Einfügen von VI-Inhalt konfigurieren
Ansicht ohn	Palettendateipfad anzeigen Pa Kurznamen bearbeiten

Ansicht mit verschobenen Main.vi

🕆 🔍 Such	en 🖄 Anpasser	1*	
Init	Canfia	Main	
La ita di	Castinui	Main vi	

Die Lücke rechts neben Main.vi entfernen

In leeren Bereich rechtsklick

Suchen & Anpassen*	mene
Init Config	stellung zurück,
Init.vi Config.vi Main.vi	Leere Spalte löschen
	Leeren Slot löschen Mit Verzeichnis synchronisieren Standardnalettenansicht

Korrigierte Ansicht



Änderungen jetzt speichern

LV erstellt die Menüfiles für alle Ordner automatisch

/orschau für Speichern von Palettendateien	
Aktuell bei: C:\Program Files\National Instruments\ .abVIEW 2011\instr.lib\Treiber_Bsp_DLL\Beispiel_DLL.llb Wird gespeichert bei: C:\Program Files\National nstruments\LabVIEW 2011\instr.lib\Treiber_Bsp_DLL\ Beispiel_DLL.llb	ш
Palette Treiber_Bsp_DLL" Aktuell bei: C:\Program Files\National Instruments\ .abVIEW 2011\instr.lib\Treiber_Bsp_DLL\dir.mnu Wird gespeichert bei: C:\Program Files\National nstruments\LabVIEW 2011\instr.lib\Treiber_Bsp_DLL\ Inr.mnu "Palette C::b\/ie"	- ri

tional Instruments 🔸	LabVIEW 2011 +	instr.lib Treiber_Bsp_DLL		
Brennen Neuer C)rdner			
Name	*	Ānderungsdatum	Тур	Größe
🛋 Beispiel_DLL		14,12.12 10:20	LabVIEW LLB	70 KB
dir.mnu		14.12.12 10:20	MNU-Datei	2 KB



LV Neustart